



FIBIS
FEDERAZIONE ITALIANA BILIARDO SPORTIVO



Disciplina Sportiva
Associata al **Coni**

Regole di Gioco Specialità Palla 8

1. SCOPO DELLA PARTITA

"PALLA 8" è un gioco a tiri dichiarati. Si utilizzano una bilia battente e 15 bilie numerate dall'1 al 15. Un giocatore deve imbucare le bilie del gruppo numerate dall'1 al 7 (piene), mentre l'altro ha il gruppo di bilie dalla 9 alla 15 (a strisce). Il giocatore che imbucava prima il suo gruppo e poi la bilia numero 8 in maniera regolamentare vince la partita.

2. TIRO DICHIARATO

Nel tiro dichiarato le bilie ovvie e le buche non devono essere indicate. E' nel diritto dello avversario richiedere l'indicazione della bilia e della buca qualora non sia sicuro del colpo che si stia effettuando. Tiri di sponda o di carambola non sono considerati ovvi e bisogna indicare sia la bilia numerata che la buca considerata. Quando il tiro è dichiarato non è mai necessario indicare i dettagli come il numero delle sponde, rimpalli, carambole, ecc. Le bilie imbucate commettendo fallo rimangono in buca, indipendentemente dal fatto che siano del gruppo del tiratore o di quello del suo avversario. Il tiro di apertura (spaccata) non è considerato un tiro dichiarato. Il giocatore che ha aperto la partita ha diritto a continuare a tirare solo se durante la spaccata ha imbucato in maniera regolare una o più bilie numerate che non determinano la scelta della serie.

3. TRIANGOLO

Per il tiro di apertura (spaccata) le bilie devono essere posizionate a triangolo con la prima bilia di testa sullo SPOT, la bilia numero 8 al centro del triangolo, una bilia piena in un angolo e una bilia a strisce nell'altro, il più attaccate possibile.

4. APERTURA

Il vincitore di una partita ha il diritto di aprire il gioco nella partita successiva

5. FALLO CAUSATO DA COLPI JUMP E MASSE'

Il giocatore deve sapere che sarà considerato fallo se, durante il tentativo di far saltare, curvare o fare massè con la bilia battente, verrà toccata la bilia ostacolo.

6. TIRO D' APERTURA VALIDO

Per eseguire un tiro di apertura valido il tiratore, con la bilia battente dentro l'area delimitata dalla linea di testa (primo quarto di tavolo), deve imbucare una bilia (e si ha diritto di continuare il gioco) oppure far toccare la sponda ad almeno quattro bilie (ma, in tal caso, il tiro passa all'avversario).

Se fallisce nell'eseguire un'apertura regolamentare, viene considerato fallo e l'altro giocatore ha la possibilità di accettare la disposizione delle bilie e tirare oppure far ricomporre il triangolo e scegliere se riaprire la partita o farla riaprire all'avversario.

7. BILIA BIANCA IN BUCA DURANTE UN' APERTURA VALIDA

Se un giocatore manda la bilia bianca in buca durante il tiro di apertura tutte le bilie imbucate rimangono in buca ad eccezione della bilia 8, che viene riposizionata sullo SPOT, ed è considerato un fallo.

N.B.: Il giocatore entrante ha la bilia battente in mano e può tirare da dietro la linea di testa, ma non può tirare alle bilie che si trovano dietro a questa, a meno che non vengano colpite di sponda.

8. UNA BILIA SALTATA FUORI DAL TAVOLO DURANTE L'APERTURA

Se un giocatore fa saltare una bilia fuori dal tavolo durante l'apertura è fallo e il giocatore entrante ha la possibilità di tirare con bilia in mano da dietro la linea di testa oppure far ricomporre il triangolo e decidere se spaccare lui o far spaccare all'avversario.

9. BILIA 8 IMBUCATA DURANTE L'APERTURA

Se la bilia 8 viene mandata in buca durante l'apertura colui che ha tirato può chiedere di far ricomporre il triangolo o riposizionare la bilia 8 e continuare a tirare.

10. GIOCO APERTO

Il gioco è aperto quando la scelta dei gruppi (o strisce o piene) non è ancora stata fatta. Quando il gioco è aperto, si può colpire prima una bilia piena per imbucare una strisciata o viceversa (chiaramente dichiarando la bilia che si vuole imbucare).

N.B.: il gioco si può considerare aperto subito dopo la spaccata. .

11. SCELTA DEL GRUPPO

La scelta relativa alle bilie piene o strisciate non viene determinata dopo l'apertura, anche se bilie di una o di entrambe le serie vengono imbucate. Il gioco è sempre aperto immediatamente dopo la spaccata, la scelta del gruppo è determinata solamente quando un giocatore manda in buca una bilia numerata dichiarandola.

12. TIRO REGOLAMENTARE

Durante tutti i tiri (eccetto la spaccata e quando il gioco è aperto), il giocatore deve colpire una bilia del suo gruppo ed imbucarla.

N.B.: E' permesso al tiratore toccare una o più sponde prima della bilia numerata, tuttavia, dopo essere stata toccata, una bilia numerata deve essere imbucata, oppure la battente o una qualsiasi altra bilia, deve toccare almeno una sponda. Venendo a mancare questa condizione, il tiro sarà considerato irregolare.

13. DIFESA

Per ragioni tattiche un giocatore può scegliere di imbucare una bilia numerata ovvia e interrompere il suo turno al tavolo dichiarando "SAFETY" (difesa) prima di tirare.

Un tiro di difesa è considerato valido solo se il giocatore che intende giocare la difesa, prima di tirare, dichiara al suo avversario l'intenzione di effettuarlo. Se ciò non avviene, e una delle bilie del tiratore viene imbucata, gli verrà intimato di continuare la serie. Qualunque bilia imbucata durante un tiro di difesa rimane in buca.

14. SEQUENZA DI GIOCO

Un giocatore può continuare a tirare fin quando sbaglia nell'imbucare regolarmente una bilia del suo gruppo. Dopo che un giocatore ha regolarmente imbucato tutte le bilie del suo gruppo, tira per mandare in buca la bilia numero 8.

15. PENALITA' PER FALLI

Avere la bilia battente in mano significa che la si può posizionare in qualsiasi punto del tavolo (deve essere dietro la linea di testa solo in caso di falli commessi durante la spaccata). Questa regola impedisce al giocatore di commettere falli intenzionali che potrebbero svantaggiare il suo avversario. Con la "bilia in mano" il giocatore può usare la mano o qualsiasi parte della stecca per posizionare la battente. Dopo averla posizionata, qualsiasi colpo che provochi un movimento in avanti della bilia, senza che tale tocchi una numerata (e obbligatoriamente anche la sponda) sarà considerato fallo.

16. TIRI DI CARAMBOLA

Sono permessi tiri di carambola; la bilia numero 8 non può essere usata per nessun tiro, ma solo come ultima bilia da imbucare per vincere la partita.

17. BILIE IMBUCATE IN MODO NON REGOLAMENTARE

Si considera imbucata in modo non regolamentare una bilia numerata quando è imbucata nello stesso tiro in cui viene commesso un fallo, o quando la bilia dichiarata non è entrata nella buca designata, o quando una difesa viene dichiarata prima del colpo.

Le bilie imbucate in modo non regolamentare rimangono in buca. La bilia imbucata in modo non regolamentare non è da considerarsi fallo, ma si perde il diritto di continuare il gioco.

18. BILIE NUMERATE SALTATE FUORI DAL TAVOLO

Se una bilia numerata salta fuori dal tavolo è fallo e il gioco passa all'avversario con bilia battente in mano, a meno che non si tratti della bilia numero 8 che determina la perdita della partita. Qualunque bilia numerata che salti fuori dal tavolo viene messa in buca e il tiro passa all'avversario.

19. COME SI GIOCA LA BILIA 8

La bilia numero 8 va sempre dichiarata e nel caso si commetta un fallo su essa, non si perde la partita, ma solo il tiro e l'avversario ha bilia in mano.

20. PERDITA DI UNA PARTITA

Un giocatore perde la partita se commette una delle seguenti infrazioni

- imbucare la bilia 8 insieme all'ultima bilia del suo gruppo
- far saltare la bilia 8 fuori dal tavolo in qualsiasi momento della partita
- imbucare la bilia 8 in una buca diversa da quella dichiarata
- imbucare la bilia 8 prima di aver terminato la propria serie
- se si imbucare la bilia 8, toccando prima della stessa una bilia dell'avversario

N.B.: Tutte le infrazioni devono essere notificate al giocatore prima che abbia effettuato il tiro successivo, altrimenti si riterrà che non sia avvenuta alcuna infrazione. Nel caso in cui ad esempio un giocatore stia commettendo un'infrazione (ad esempio, nel break la bilia bianca va in buca e l'avversario la posiziona non dietro la linea di testa ma in un punto qualsiasi) se lo si lascia proseguire senza avvertirlo dell'infrazione si riterrà valido il tiro.

21. PARTITA IN SITUAZIONE DI STALLO

Se dopo 3 turni consecutivi di gioco da parte di ciascun giocatore (6 turni in totale), nessun giocatore sembra essere intenzionato a chiudere la partita, per non correre il rischio di perderla, è facoltà dell'arbitro far ripetere la partita in fase di stallo, e concedere il tiro d'apertura al giocatore che ha aperto la partita sospesa.

Tre falli consecutivi non determinano la perdita della partita.

E' possibile giocare infinite difese sulla stessa sponda. Non sarà necessario cambiare sponda dopo 3 tiri.

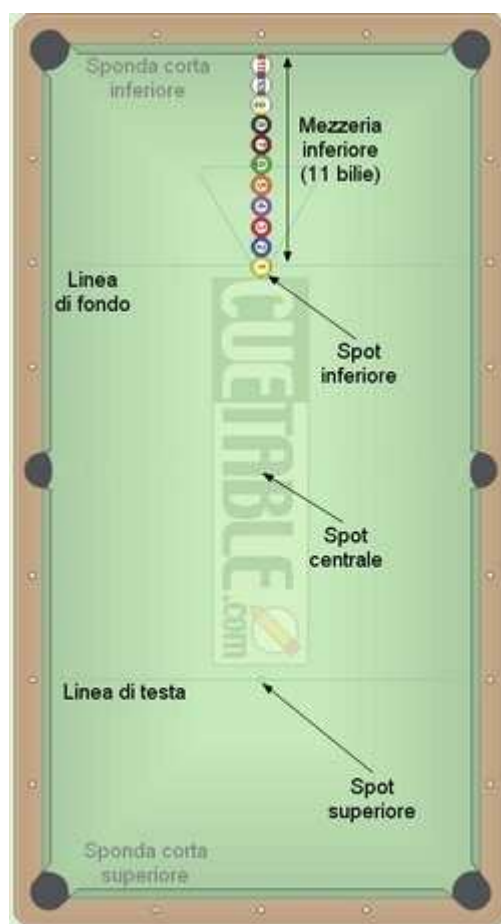


Fig. 1 - Descrizione dei vari elementi del tavolo da pool

Il posizionamento delle triangolo bilie deve essere collocato con la bilia numero 1 sullo SPOT INFERIORE e la bilia numero 8 al centro del triangolo.

Per effettuare il tiro d'apertura la bilia bianca battente va posizionata sulla LINEA DI TESTA opposta al triangolo (e tutta la zona sottostante).

Per comporre il triangolo regolare, le bilie con posizionamento obbligatorio sono 3:

- La bilia numero 8 va posizionata al centro del triangolo.
- Agli angoli vanno posizionate una bilia piena e una bilia rigata.
- Tutte le altre bilie sono con posizionamento libero cercando di mescolarle.